



2022  
**GemastikXV**  
Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang TIK



## Divisi I Pemrograman – Babak Penyisihan

# [F] Permainan Batu

Batas waktu: 1 detik per *test case*

Batas memori: 64 MB

### Deskripsi Masalah

Terdapat  $N$  buah petak, dinomori dari 1 sampai  $N$ , dari kiri ke kanan. Awalnya, terdapat  $M$  buah batu pada masing-masing petak dari petak 1 sampai petak  $K$ .

Dua pemain akan bermain dengan batu-batu tersebut secara bergiliran. Pada gilirannya, pemain akan mengambil sebuah batu dari petak mana pun, kemudian pindah batu tersebut ke petak mana pun di kanannya. Yang tidak bisa melakukan gerakan pada gilirannya (semua batu berada di petak  $N$ ) dinyatakan kalah, dan pemain lawannya dinyatakan menang. Apabila keduanya bermain optimal, siapa yang menang?

### Format Masukan dan Keluaran

Format masukan adalah sebagai berikut:

Satu baris berisi tiga buah bilangan bulat  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^{12}$ ),  $K$  ( $1 \leq K < N$ ), dan  $M$  ( $1 \leq M \leq 10^{12}$ ).

Format keluaran adalah sebagai berikut:

Keluarkan satu baris yang berisi “Pertama” (tanpa tanda kutip) apabila pemain yang melakukan gerakan pertama kali menang, atau “Kedua” (tanpa tanda kutip) apabila sebaliknya.

### Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
10 1 1	Pertama
9 8 2	Kedua



## Divisi I Pemrograman – Babak Penyisihan

---

### Penjelasan Contoh Masukan/Keluaran

Untuk contoh masukan pertama, karena hanya terdapat satu batu, pemain pertama dapat langsung memindahkan batu tersebut ke petak 10 dan memenangkan permainan.

Untuk contoh masukan kedua, karena pada masing-masing petak terdapat dua buah batu, pemain kedua dapat menang hanya dengan mengikuti gerakan yang dilakukan permainan pertama.